



1 **Introducción a las masas**

Descripción de las características y aplicaciones de las masas en Revit.

2 **¿Cómo crear una masa?**

Editor de masas e interfaz .

3 **Formas en masas**

Creación de formas en masas, ejemplos como pirámides y cúpulas.

4 **Cargar una masa a un proyecto**

Como insertar y actualizar correctamente una masa a un proyecto.

5 **Masas in situ**

Creación de masas en el mismo proyecto.

6 **Aplicaciones de masas**

Creación de muros, suelos y cubiertas por medio de masas.

7 **Familia adaptativa por patrón**

Creación y parametrización de familia adaptativa por patrón usada en superficies de masas para servir como muros y cubiertas.

8 **Componentes in situ**

Creación de un componente in situ, diferencias entre este y una familia.

9 **Buenas prácticas**

Aspectos a tener en cuenta al momento de crear familias.