



# Render en Twinmotion

## 1. Preparación del modelo 3d

## 2. Interfaz de twinmotion

## 3. Cámaras

Orbitar, desplazar, zoom y alineación de cámara

## 4. Importación del modelo 3d

Opciones de importación SketchUp, Revit, Archicad

## 5. Materiales

Asignación de materiales

Propiedades de los materiales: Color, reflexión, escala, settings, e igualar propiedades

## 6. Objetos animados

Tipos de personajes - Grupos, humanos, animales

Vehículos, Vegetación y Mobiliario

Volúmenes: secciones, agua, sonidos, efecto espejo.

## 7. Caminos

Personas caminando

Vehículos en movimiento

Movimiento sencillo de objetos.

Montaje de las fases de un proyecto.

## 8. Iluminación

Colocación de luces.

Ajustes de iluminación.

Inserción de luces IES.

Luz solar.

## 9. Geolocalización y cambios de clima

## 10. Media - exportaciones

Crear imágenes fijas, panoramas, vídeos, vídeos 360°.

Visor - Presentador